**HANDAY**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "chiffres en tigrinya"

De l'espace (ce jeu peut être joué en extérieur ou en intérieur en fonction de la météo)

20 petites pierres

* **But du jeu :**

**Lancer les cailloux en l'air et les rattraper en nommant le nombre ceux-ci en tigrinya.**

* **Déroulement :**

1. **Répartir cinq cailloux de petite taille par élève (maximum 4 élèves). Les cailloux doivent être disposés sur un espace plat devant les participant-e-s, de préférence en extérieur sur le sol.**
2. **L'adulte qui anime le jeu présente les premiers chiffres en tigrinya aux élèves. Les élèves répètent ceux-ci.**
3. **L'élève qui débute la partie commence par lancer un caillou en l'air, puis avec la même main avec laquelle l'élève a lancé le caillou, celle-ci ou celui-ci doit essayer de prendre un caillou supplémentaire posé sur le sol et de rattraper le premier, lancé en l'air, avant qu'il ne retombe. Si l'élève réussit, alors elle ou il doit dire le nombre de cailloux qu'il a ramassé en tigrinya. L'adulte qui anime le jeu s'assure de la bonne compréhension et de la prononciation des chiffres par les élèves.**
4. **Puis l'élève continue le jeu et essaie, cette fois, de ramasser deux cailloux avant que le caillou lancé de ne retombe et ainsi de suite. Si l'élève ne réussit pas à attraper deux cailloux, c'est au tour de la personne suivante de jouer.**
5. **La difficulté augmente progressivement avec le nombre de cailloux à ramasser. L'élève qui arrive à ramasser tous les cailloux et à rattraper le caillou en l'air gagne la partie.**
6. **Si aucun élève ne parvient au but du jeu, c'est l'élève qui est parvenu au plus grand nombre de cailloux qui a gagné.**